



Propositioner for turneringer som spilles i "Trekroner" regi

Trekroner Flagmatch

FØR turneringen; Afhent dit Dannebrogflag og dit scorekort hos de turneringsansvarlige. Ved regnvejrs – eller udsigten til regnvejrs - udleveres tillige en plasticpose og en klemme. På flaget er dit navn, medl. Nr. handicap, SPH og række noteret. På flaget er der tillige noteret, hvor mange slag du må bruge i turneringen.

For 18-huls spillerne er det **f.eks.** SPH 28 + banens par 72 = **100 slag**.

For Super-9 spillere gælder det samme. Her skal SPH blot halveres og lægges til for9's par. **F.eks.** SPH 28:2 = 14 + for9's par 34 = **48 slag**.

Spilleform; Alle rækker spiller slagspil med modifikation. – Scoren noteres per hul på scorekortet. Der holdes øje med antal anvendte slag. – I eksemplerne kan anvendes 100 (48) slag og når de er anvendt, sætter man sit flag, der hvor bolden samles op. Skulle det sidste slag ende i en sø/å sættes flaget i kanten af søen/åen, der hvor bolden gik i.

Når man har sat sit flag er turneringen slut for den enkelte spiller. Men spilleren fortsætter runden som markør. Når holdet har afsluttet runden underskrives alle scorekort af spiller/markør.

Er alle tildelte slag ikke brugt op når man har færdigspillet sin sidste green (18. eller 9.) noteres de overskydende antal slag på både flaget og scorekortet.

I denne turnering kan der ikke opnås point til Order of Merit.

Tættest-på-flag-konkurrence; Spilles der også om, så på 3. 6. og 15. green står der som sædvanlig et Dannebrogflag, hvorpå den spiller som er tættest på greenflaget skriver sit navn.

EFTER turneringen; Som sædvanlig skal scorekortet underskrives af både spiller og markør og lægges i kassen på bordet ved starterhuset. Gælder for alle deltagere.

Turneringsvagterne kører ud og samler alle flagene ind. De 6 flag (2 flag for Super-9), som er placeret længst fremme er i præmierække. Turneringens resultat opgøres og vises på opslagstavlen i damernes omklædningsrum og på hjemmesiden www.rgk-trekroner.dk Alle flagene gemmes til 2025-sæsonens første præmieoverrækkelse torsdag den 22. maj.

Regler for alle Trekroners turneringer kan læses på hjemmesiden www.rgk-trekroner.dk under punktet "Regelhjørnet".

Modificeret slagspil – Max score: En modificeret slagspilsturnering spilles med et "loft" på antal slag/hul. Max. 7 slag på et par 3-hul. Max. 8 slag på et par-4 hul og Max. 9 slag på et par-5 hul. - Når man op på dette antal slag eller helt opgiver at spille hullet, samler man bolden op og noterer sin max. score. Turneringsformen er helt i overensstemmelse med R & A Regel 21.2. og dermed fuld gyldig.

Slagspil: Alle deltagerne spiller det fastsatte antal huller, og den laveste score vinder. Bolden skal spilles i hul før en score er opnået og kan noteres på scorekortet. Kan spilles uden hensyn til handicap (Scratch) eller med handicap, hvor spillehandicappet (SPH) trækkes fra den samlede score (bruttoscoren) for at få nettoscoren.

Stableford: På hvert hul opnås points efter følgende skala:

Nettoscore lig med par giver:	2 point
1 slag over par giver:	1 -
Mere end 1 slag over par giver:	0 -
1 slag under par giver:	3 point
2 slag under par giver:	4 -
3 slag under par giver:	5 -
4 slag under par giver:	6 -

NB! En bold som ikke kan give point, bør straks samles op. - Undladelse heraf kan af turneringsledelsen bedømmes som unødigt forsinkelse af spillet (regel 6-7). Fuld tildeling af spillehandicap (SPH), idet disse fordeles efter banens handicapnøgle. Startende med handicapnøgle 1, 2, 3 osv. Indtil alle antal tildelte slag er fordelt. Eks: Et spillehandicap på 18, betyder at der tildeles et ekstra slag på alle 18 huller. Et spillehandicap (SPH) på 26 betyder, at der skal tildeles et slag til og med handicapnøgle 8. Et spillehandicap på 36 betyder, at der skal tildeles 2 ekstra slag på alle 18 huller. Og så fremdeles.

Greensome: Spilles af to. De to spilleres spillehandicap (SPH) lægges sammen og deles med 2 (halve slag rundes op til nærmeste hele tal). Eks. Spiller 1 har SPH 24, makkeren har SPH 19 ($24+19=43:2=21,5$ som rundes op til SPH 22). - På hvert teested driver begge med hver sin bold. Herefter beslutter parret sig for, hvilken bold de vil spille videre med. Hvis det er spiller 1's bold der vælges, skal spiller to slå det næste slag med spiller 1's bold. Spiller 2's bold samles op og er ikke mere i spil på dette hul. De to spillere skiftes til at slå til bolden, indtil den er i hul og scoren er noteret.

NB! Driver begge spillere boldene out of bounds eller tabt, må kun én spiller drive om. Parterne bestemmer selv hvem, og vedkommende skal slå fra partnerens teested.

Pink Ball Holdturnering

- 3 spillere på hvert hold.
- Der spilles Stableford.
- Der spilles med deltagerens individuelle SPH.
- Spiller med PINK golfbold scorer dobbelte point.
- Spiller med hvid golfbold scorer alm. point.

- "Holdkaptajn" fører scores på holdkortet.
- Scorekort, en rød kuglepen og en PINK bold udleveres i sekretariatet før start.
- Inden tee off på 1. tee aftales det, hvem der skal spille med PINK bold på hvilke huller. Hver spiller skal vælge 6 huller – Super-9 vælger 3 huller hver.
- Spilleren med PINK bold scorer dobbelte stableford point på hullet.
- De øvrige spillere på holdet spiller med egen hvid bold og scorer almindelige stableford point.
- Brug den røde kuglepen til at notere scoren for spil med PINK bold – den tæller jo dobbelt. Og brug alm. blyant/kuglepen til at notere de to andre alm. scores med den hvide bold.
- Er man uheldig at miste sin PINK bold i en sø el. lign., er muligheden for at score dobbelte point slut. Alle skal spille videre med sin egen hvide bold og scorer almindelige stableford point for holdet.
- Har man drivet PINK bold, men er i tvivl om hvor den er, slår man en provisorisk hvid bold og spiller med den indtil PINK bold er fundet og kan spilles videre. – Findes PINK bold ikke, er den provisoriske hvide bold i spil og kun almindelige stableford point kan herefter opnås for holdet.
- Holdets tre scores noteres på scorekortet og lægges sammen når turneringen er slut. -"Holdkaptajn" underskriver scorekortet. Scorekort, PINK bold og den røde kuglepen lægges i scorekortkassen på bordet ved starterhuset.
- Dropperegler som i alle andre turneringer.
- Der er ingen handicapregulering efter denne match.
- Der vil være præmier til de tre bedste hold i 18-huls rækkerne og præmier til de to bedste hold i Super-9 rækken.

Par-turnering: Benævntes tidligere "Bogey-turnering".

Der konkurreres mod banens par og spillerens eget par hul for hul i forhold til SPH. Der spilles med fuld tildeling af spillehandicap (SPH), hvor ekstra slag fordeles efter banens handicapnøgle.

Eks. Spilleren har 2 ekstra slag på et par-4 hul – d.v.s. at spillerens eget par er 6.

Opnår spilleren en score lig med spillerens eget par på hullet, noteres en score på 6 slag og et 0 på scorekortet. Opnår spilleren en score mindre end spillerens eget par på hullet, noteres scoren og et + på scorekortet.

Såfremt eget par ikke kan opnås på et hul skal bolden samles op og der noteres et ./ (minus) på scorekortet.

På scorekortet skal både anføres antal slag og +, 0 eller ./ for hvert spillet hul. – Der skal ikke noteres stableford point. - Summen af + og ./ (minus) giver resultatet. - Er summen 0 har man spillet til sit handicap.

Husk, at både spiller og markør skal underskrive scorekortet før kortet afleveres til turneringsledelsen.

I denne match er der ingen handicapregulering.

Fourball Bestball hulspil: Hulspil for 2 par. Alle fire spiller deres egen bold. Den bedste score på hver side tæller som holdets score. Den spiller som har lavest SPH giver slag til de 3 andre spillere i forhold til handicap. F.eks. har spiller A det laveste SPH 16 og spiller B har SPH 24, så sættes spiller A til SPH 0 og spiller B til SPH 8 (24-16) - D.v.s. spiller B har et ekstra slag på huller med hcp-nøgle 1–8. Samme fordeling af slag for spiller C og D i forhold til spiller A. – Efter hvert spillet hul kan holdene være "All square" d.v.s. de står lige, ingen har vundet eller tabt et hul. Eller et hold kan være et vist antal vundne huller "Op" eller "ned" alt efter hvor mange huller der er tabt eller vundet. Til sidste vil vinderholdet (siden) være dem der har vundet flest huller. Eks hvis et hold (side) er 3 op efter spil på 16. hul, vil resultatet være 3/2 (3 op og to huller tilbage, så matchen slutter her). - Hvis resultatet efter spil på 18. hul står lige, er der ingen vinder/taber og resultatet vil være "All square". Denne match spilles i venskabsmatchen mod Tirsdagsdamerne i Københavns Golfklub og når Trekroner selv spiller en "Ryder Cup".

Scramble holdspil: Holdet består af 3 spillere. Alle driver ud fra tee-stedet og vælger sammen det bedste drive. Stedet markeres med en tee og alle slår videre derfra. De næste slag slås på samme måde, indtil bolden er i hul og man noterer holdets score (antal slag) på scorekortet. Efter runden trækkes holdets samlede **antal tildelte slag** fra scoren. - Holdets handicap = summen af spillernes antal tildelte slag, som divideres med **10**. - Ved hold med kun 2 spillere divideres spillernes samlede antal tildelte slag med **7**. **Eksempel:** Spiller A har 22 slag, spiller B har 17 slag og spiller C har 34 slag. Summen på 73 divideres med 10 = 7,3 der nedrundes til 7, som så er holdets handicap. **Ved 18 huller:** Samtlige spillere **skal** drive 5 gange (ved 2 spillere 7 gange). Hvilket betyder, at der er 3 (4) frivillige drives tilbage. Man vælger IKKE på forhånd, hvilke huller den enkelte spillers drive skal vælges. Det besluttes undervejs. Kaptajnen noterer på scorekortet, hvilken spillers drive, man har valgt. - **Ved 9 huller:** Samtlige spillere **skal** drive 2 gange (ved 2 spillere 3 gange). Den med lavest handicap er holdets kaptajn og fører holdets scorekort. Der spilles slagspil. Holdet med laveste score har vundet.

Revideret april 2025