

Propositioner for turneringer som spilles i "Trekroner" regi

Slagspil: Alle deltagerne spiller det fastsatte antal huller, og den laveste score vinder. Kan spilles uden hensyn til handicap (Scratch) eller med handicap, hvor spillehandicappet (ATS) trækkes fra den samlede score (bruttoscoren) for at få nettoscoren.

Stableford: På hvert hul opnås points efter følgende skala:

Nettoscore lig med par giver:	2 point
1 slag over par giver:	1 -
Mere end 1 slag over par giver:	0 -
1 slag under par giver:	3 point
2 slag under par giver:	4 -
3 slag under par giver:	5 -
4 slag under par giver:	6 -

NB! En bold som ikke kan give point, bør straks samles op.

Undladelse heraf kan af turneringsledelsen bedømmes som unødigt forsinkelse af spillet (regel 6-7). Fuld tildeling af spillehandicap (ATS), idet disse fordeles efter banens Handicapnøgle. Startende med handicapnøgle 1, 2, 3 osv. Indtil alle antal tildelte slag er fordelt. Eks: Et spillehandicap på 18, betyder at der tildeles et ekstra slag på alle 18 huller. Et spillehandicap på 26 betyder, at der skal tildeles et slag til og med handicapnøgle 8. Et spillehandicap på 36 betyder, at der skal tildeles 2 ekstra slag på alle 18 huller. Og så fremdeles.

Par-turnering: Benævntes tidligere "Bogey-turnering".

Der konkurreres mod hullets par. Opnås en nettoscore lig med hullets par, får man et 0. Opnås en score bedre end (dit) par på hullet, får man et +. Opnås der en score dårligere end par får man et - (minus). Summen af + og - giver resultatet. Der spilles med fuld tildeling af spillehandicap (SPH), idet disse fordeles efter banens handicapnøgle.

På scorekortet skal både anføres antal slag og +, 0 eller - for hvert spillet hul.

Greensome: Spilles af to. De to spilleres spillehandicap (ATS) lægges sammen og deles med 2 (halve slag rundes op til nærmeste hele tal). Eks. *Spiller 1 har spillehandicap 24, makkeren har spillehandicap 19 (24+19=43:2= 21,5 som rundes op til spillehandicap 22).*

På hvert teested driver begge med hver sin bold. Herefter beslutter parret sig for, hvilken bold de vil spille videre med. Hvis det er spiller 1's bold der vælges, skal spiller to slå det næste slag med spiller 1's bold. Spiller 2's bold samles op og er ikke mere i spil på dette hul. De to spillere skiftes til at slå til bolden, indtil den er i hul og scoren er noteret.

NB! Driver begge spillere boldene out of bounds eller tabt, må kun én spiller drive om. Parterne bestemmer selv hvem, og vedkommende skal slå fra partnerens teested.

Scramble holdspil:

Holdet består af 3 spillere. Alle driver ud fra tee-stedet og vælger sammen det bedste drive. Stedet markeres med en tee og alle slår videre derfra. De næste slag slås på samme måde, indtil bolden er i hul og man noterer holdets score (antal slag) på scorekortet. Efter runden trækkes holdets samlede **antal tildelte slag** fra scoren.

Holdets handicap = summen af spillernes antal tildelte slag, som divideres med **10**. Ved hold med kun 2 spillere divideres spillernes samlede antal tildelte slag med **7**.

Eksempel: Spiller A har 22 slag, spiller B har 17 slag og spiller C har 34 slag. Summen på 73 divideres med 10 = 7,3 der nedrundes til 7, som så er holdets handicap.

Ved 18 huller: Samtlige spillere **skal** drive 5 gange (ved 2 spillere 7 gange). Hvilket betyder, at der er 3 (4) frivillige drives tilbage. Man vælger IKKE på forhånd, hvilke huller den enkelte spillers drive skal vælges. Det besluttes undervejs. Kaptajnen noterer på scorekortet, hvilken spillers drive, man har valgt.

Ved 9 huller: Samtlige spillere **skal** drive 2 gange (ved 2 spillere 3 gange).

Den med lavest handicap er holdets kaptajn og fører holdets scorekort. Der spilles slagspil.

Holdet med laveste score har vundet.
